

DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN UND RICHTLINIEN **IM KINDER- UND JUGENDHANDBALL**

des Handballverbandes Niedersachsen-Bremen
(mit Erläuterungen und Zusatzinformationen)

Stand: Juli 2026

Einleitung

Den Richtlinien im Kinder- und Jugendhandball des HVNB liegen die verbindlichen Durchführungsbestimmungen für eine einheitliche Wettkampfstruktur im Kinderhandball des Deutschen Handballbundes (DHB) zugrunde. Die Vorgaben des DHB orientieren sich an der gültigen DHB-Rahmentrainingskonzeption und regeln den Wettspielbetrieb in der F-, E- und D-Jugend.

Vor dem Hintergrund der Aktualisierung der Wettkampfbestimmungen für den Kinderhandball durch den DHB zur Saison 2027/2028 hat der HVNB frühzeitig bereits erste Anpassungen übernommen.

Für die Altersklasse C-Jugend hat der HVNB in eigener Zuständigkeit verpflichtende Vorgaben für den Wettspielbetrieb festgelegt. Für die Altersklassen B- und A-Jugend macht der HVNB keine ergänzenden Vorgaben.

Grundsätzlich gelten die aktuellen IHF-Regeln sowie die Spielordnungen und Durchführungsbestimmungen des DHB, des HVNB oder der Handballregionen, soweit nicht die nachfolgende Übersicht ergänzende Regelungen enthält.

Um eine ganzheitliche Übersicht zu ermöglichen, sind zusätzliche Regelungen für den Kinder- und Jugendhandball als Erläuterungen oder Zusatzinformationen ergänzt worden.

Inhalt

Minis	3
F-Jugend	4
E-Jugend	5
D-Jugend.....	7
C-Jugend	9
B-Jugend	11
A-Jugend.....	11
Anlagen.....	12
Maßnahmen bei Nichteinhaltung der vorgegebenen offensiven Abwehrformationen für die E- bis C-Jugend	12
Maßnahmen bei Überschreitung der Mittellinie durch den Torwart oder Einsatz eines 7. Feldspielers für die E- bis C-Jugend	13
Hinweise zum Penalty in der E-Jugend	13
Handball-Funino	14
2 mal 3 gegen 3	15

Minis

Spielfeldaufbau

- Spiele sollten möglichst immer auf dem Querfeld (ca. 20 m x 13 m) in der Spielform 3+1 oder 4+1 erfolgen.
- Alternativ kann die Spielform Handball-Funino auf dem Querfeld durchgeführt werden ([siehe Anlage](#)).
- Es sollte die maximale Anzahl an Spielfeldern ausgenutzt werden, die die Halle hergibt.
- Ergänzend kann ein Angebot für Bewegungsparcours oder Vielseitigkeitswettkämpfen erfolgen.
- Tore: Minihandballtore oder Vorrichtung zum Abhängen der normalen Tore auf 1,60 m Höhe
- Torraum: Die Torraumlinie hat einen Abstand zum Tor von 5 m.
- Ball: Größe 00 weich

Spielweise

- Es darf nur in Manndeckung gespielt werden.
- Nach Torerfolg wird das Spiel mit einem Abwurf fortgesetzt. Der erste Pass vom Torhüter zu seiner Mannschaft ist zuzulassen.
- Es sollten keine Zeitstrafen ausgesprochen werden.
- Wettspiele sind in Turnierform durchzuführen.
- Es erfolgt keine Ergebnis- und Tabellendokumentation. Meisterschaften werden nicht ausgespielt.

Erläuterungen

Es ist ein freies Spielen ohne große Einschränkungen und Vorgaben anzustreben. Der Torwurf und das Erobern des Balles stehen dabei im Fokus. Jedes Kind sollte so viele Spiel- und Bewegungserfahrungen wie möglich sammeln können. Alle Kinder sollten für ihren Einsatz wertgeschätzt werden. Die Schiedsrichter sollten pädagogisch pfeifen und ihre Entscheidungen am Könnensstand der Kinder orientieren.

Zusatzinformationen

- Kinder dürfen ohne Spelausweis eingesetzt werden. Die Regionen können hierzu abweichende Regelungen treffen (§12/I HVNB-SpO).
- Mädchen und Jungen dürfen in gemischten Mannschaften zusammenspielen. Die Regionen können hierzu weitere Regelungen treffen (§37/I HVNB-SpO).

F-Jugend

Spielfeldaufbau

- Spiele sollten möglichst immer auf dem Querfeld (ca. 20 m x 13 m) in der Spielform 4+1 erfolgen.
- Alternativ kann die Spielform Handball-Funino auf dem Querfeld durchgeführt werden ([siehe Anlage](#)).
- Es sollte die maximale Anzahl an Spielfeldern ausgenutzt werden, die die Halle hergibt.
- Ergänzend kann ein Angebot für Bewegungsparcours oder Vielseitigkeitswettkämpfen erfolgen.
- Tore: Minihandballtore oder Vorrichtung zum Abhängen der normalen Tore auf 1,60 m Höhe
- Torraum: Die Torraumlinie hat einen Abstand zum Tor von 5 m.
- Ball: Größe 00

Spielweise

- Es darf nur in Manndeckung gespielt werden.
- Nach Torerfolg wird das Spiel mit einem Abwurf fortgesetzt. Der erste Pass vom Torhüter zu seiner Mannschaft ist zuzulassen.
- Es sollten keine Zeitstrafen ausgesprochen werden.
- Wettspiele sind in Turnierform durchzuführen.
- Es erfolgt keine Ergebnis- und Tabellendokumentation. Meisterschaften werden nicht ausgespielt.

Erläuterungen

Es ist ein freies Spielen ohne große Einschränkungen und Vorgaben anzustreben. Der Torwurf und das Erobern des Balles stehen dabei im Fokus. Jedes Kind sollte so viele Spiel- und Bewegungserfahrungen wie möglich sammeln können. Alle Kinder sollten für ihren Einsatz wertgeschätzt werden. Die Schiedsrichter sollten pädagogisch pfeifen und ihre Entscheidungen am Könnensstand der Kinder orientieren.

Zusatzinformationen

- Kinder dürfen ohne Spelausweis eingesetzt werden. Die Regionen können hierzu abweichende Regelungen treffen (§12/I HVNB-SpO).
- Mädchen und Jungen dürfen in gemischten Mannschaften zusammenspielen. Die Regionen können hierzu weitere Regelungen treffen (§37/I HVNB-SpO).

E-Jugend

Spielfeldaufbau

- Die Standardspielform 6+1 wird auf dem Handballspielfeld (40 m x 20 m) durchgeführt.
- Als Sonderformen sind die Spiele 5+1 kurz und 2 mal 3 gegen 3 zugelassen.
- Die Sonderform 2 mal 3 gegen 3 wird auf dem Handballspielfeld (40 m x 20 m) durchgeführt ([siehe Anlage](#)).
- Die Sonderform 5+1 kurz wird auf dem Kurzfeld (ca. 26 m x 20 m) durchgeführt ([siehe Anlage](#)).
- Tore: Minihandballtore oder Vorrichtung zum Abhängen der normalen Tore auf 1,60 m Höhe
- Ball: Größe 0
- Zusätzlich können Anfängerstaffeln mit der Spielform 4+1 auf dem Querfeld (ca. 20 m x 13 m) und Ballgröße 00 angeboten werden.

Spielweise

- Es darf nur in Manndeckung auf dem ganzen Spielfeld oder ab der Mittellinie gespielt werden.
(Es sollte eine klare Zuordnung erfolgen: ein Angreifer – ein Verteidiger.)
- Der Torwart darf nicht über die Mittellinie ([siehe Anlage](#)).
- Ein 7. Feldspieler darf nicht eingesetzt werden.
- Bei Nichteinhaltung der vorgegebenen Spielweisen verfahren die Schiedsrichter entsprechend der festgelegten Regularien ([siehe Anlage](#)).
- Ein 7-m-Wurf ist als Penalty auszuführen ([siehe Anlage](#)).
- Zeitstrafen sind persönliche Strafen. Die Mannschaft kann durch einen anderen Spieler ergänzt werden.
- Wettspiele sollten in Turnierform durchgeführt werden.
- Erfolgt eine Ergebnis- und/oder Tabellendokumentation, darf lediglich dargestellt werden, welches Team gewonnen hat (2:0, 1:1 oder 0:2).

Erläuterungen

Die Förderung jedes Einzelnen sollte im Vordergrund der Wettspiele in der E-Jugend stehen. In der Manndeckung haben Kinder die Möglichkeit wichtige Grundlagen des aktiven Abwehr- und Angriffsspiels zu erlernen. Die großen Räume tragen zur Entwicklung von Spiel Kreativität, Eigeninitiative und Eigenverantwortung ohne taktische Zwänge bei. Deshalb ist die offensive Manndeckung als Abwehrspielweise vorgeschrieben.

Hohe Tordifferenzen sowie eine starke Ergebnisorientierung können motivationshemmend auf unterlegene Mannschaften wirken. Deshalb sollten Mannschaftenverantwortliche von Möglichkeiten wie dem Reduzieren der eigenen Spielerzahl oder dem Vergeben von Zusatzaufgaben für die eigenen Spieler Gebrauch machen.

Zusatzinformationen

- Mädchen und Jungen dürfen in gemischten Mannschaften zusammenspielen. Die Regionen können hierzu weitere Regelungen treffen (§37/I HVNB-SpO).
- Ein Spielerwechsel ist nur möglich, wenn sich die Mannschaft in Ballbesitz befindet oder während eines Time-out; Torwartwechsel ist auch bei 7-m möglich (Regel 4:4 DHB-Zusatzbestimmungen zu den internat. Handballregeln). Bei der Spielform 2 mal 3 gegen 3 ist der Spielerwechsel jederzeit möglich.
- Meisterschaften auf Regionsebene sind zulässig. Das Ausspielen einer Landesmeisterschaft ist nicht erlaubt (Seite 7 DHB Dfb Kinderhandball).

D-Jugend

Spielfeldaufbau

- Spielform: 6+1
- Spielfeld: Handballspielfeld (40 m x 20 m)
- Tore: Höhe 2,00 m
- Ball: Größe 0 für weibliche Jugend, Größe 1 für männliche Jugend
- Spielzeit: 2 x 25 min
- Zusätzlich können Anfängerstaffeln mit der Spielform 6+1 oder 5+1 kurz, Ballgröße 0 und einer Spielzeit von 2 x 20 min angeboten werden

Spielweise

- Es darf nur in offensiven Abwehrformationen gespielt werden. Zulässige Abwehrformationen sind:
 - Manndeckung auf dem ganzen Spielfeld oder ab der Mittellinie
 - Sinkende Manndeckung außerhalb der Freiwurflinie
 - 1:5-Abwehrformation (für fortgeschrittene Mannschaften)
- Eine Einzelmanndeckung sowie Einzelmanndeckungssysteme (z.B. 5:0+1-Abwehr) sind nicht erlaubt.
- Der Torwart darf nicht über die Mittellinie ([siehe Anlage](#)).
- Ein 7. Feldspieler darf nicht eingesetzt werden.
- Bei Nichteinhaltung der vorgegebenen Spielweisen verfahren die Schiedsrichter entsprechend der festgelegten Regularien ([siehe Anlage](#)).
- Zeitstrafen sind persönliche Strafen. Die Mannschaft kann durch einen anderen Spieler ergänzt werden.
- Wettspiele werden als Einzelspiele durchgeführt. Turnierformen sind weiterhin möglich.

Erläuterungen

In der D-Jugend sollte zunächst die Manndeckung weitergespielt werden. Um einen methodischen Übergang zur ersten Raumdeckung (1:5-Abwehrformation) zu ermöglichen, sollte in der D-Jugend das Spielen in der sinkenden Manndeckung trainiert werden. Hierbei agieren die Abwehrspieler grundsätzlich zwischen dem ihnen zugeordneten Angreifer und dem eigenen Tor. Die Abwehrspieler sollten ihren Gegenspieler und den Ball beobachten und auf Ballhöhe – höchstens jedoch bis zur Freiwurflinie – zurücksinken. Kein Abwehrspieler verteidigt vor dem Ball. Dadurch stehen weiterhin relativ große Räume in Breite und Tiefe zur Verfügung. Dies bietet Anfängern und Fortgeschrittenen die Möglichkeit, kreative Lösungen im Spiel 1 gegen 1 oder in ersten Kooperationen zu finden. Durch das Sinken werden die Räume im Gegensatz zur offensiven Manndeckung aber verdichtet, wodurch Abwehrkooperationen wie das Helfen erleichtert werden.

Zusatzinformationen

- Mädchen und Jungen dürfen in gemischten Mannschaften zusammenspielen. Die Regionen können hierzu weitere Regelungen treffen (§37/I HVNB-SpO).

- Ein Spielerwechsel ist nur möglich, wenn sich die Mannschaft in Ballbesitz befindet oder während eines Time-out; Torwartwechsel ist auch bei 7-m möglich (Regel 4:4 DHB-Zusatzbestimmungen zu den internat. Handballregeln).
- Meisterschaften auf Regionsebene sind zulässig. Das Ausspielen einer Landesmeisterschaft ist nicht erlaubt (Seite 7 DHB Dfb Kinderhandball).

C-Jugend

Spielfeldaufbau

- Spielform: 6+1
- Spielfeld: Handballspielfeld (40 m x 20 m)
- Tore: Höhe 2,00 m
- Ball: Größe 1 für weibliche Jugend, Größe 2 für männliche Jugend

Spielweise

- Unterhalb der Regionalliga darf nur in offensiven Abwehrformationen gespielt werden. Zulässige Abwehrformationen sind:
 - Manndeckung und sinkende Manndeckung
 - Mannorientierte Abwehrformationen: 1:5-, 2:4-, 3:3-Abwehr
 - Ballorientierte Abwehrformationen: 3:2:1-Abwehr (für fortgeschrittene Mannschaften). Die 3:2:1-Abwehr kann bei mehreren Kreisspielern (z.B. durch Einläufer oder Übergänge) beibehalten werden oder zu einer 4:2-Abwehr verändert werden.
- In der Regionalliga sind auch defensive Abwehrformationen (z.B. 5:1- oder 6:0-Abwehr) erlaubt.
- Eine Einzelmanndeckung sowie Einzelmanndeckungssysteme (z.B. 5:0+1-Abwehr) sind nicht erlaubt.
- Während eine Mannschaft aufgrund einer Hinausstellung oder Disqualifikation in Unterzahl ist, ist die Vorgabe der verbindlichen offensiven Abwehrformation aufgehoben.
- Der Torwart darf nicht über die Mittellinie ([siehe Anlage](#)).
- Ein 7. Feldspieler darf nicht eingesetzt werden.
- Bei Nichteinhaltung der vorgegebenen Spielweisen verfahren die Schiedsrichter entsprechend der festgelegten Regularien ([siehe Anlage](#)).

Erläuterungen

Die Zielstellung, individuelle und kooperative Grundlagen des modernen, aktiven Abwehr- und Angriffsspiels zu entwickeln, bleibt auch mit der Einführung der ersten Raumdeckung (1:5-Abwehrformation) erhalten. Durch die mannorientierte Spielweise werden für Angriff und Abwehr insbesondere das Spiel 1-gegen-1 mit Ball und 1-gegen-1 ohne Ball in den Fokus gestellt. Mit der Vorgabe einer offensiven Abwehrformation wird zudem ein Rahmen geschaffen, der eine breite, positionsübergreifende, individuelle Schulung ermöglicht. Vor diesem Hintergrund sollte die 1:5-Abwehrformation als Lern-Abwehr verstanden werden. Sie kann bei Einläufern bzw. Übergängen zu einer 2:4-Abwehrformation oder beim Positionieren der Außenangreifer als Eckenaußen zu einer 3:3-Abwehrformation mutieren.

Die ballorientierte 3:2:1-Abwehrformation versucht systematisch, durch das Verschieben des Hinten-Mitte-Verteidigers eine Überzahl auf der Ballseite zu schaffen. Sie sollte erst mit fortgeschrittenen Mannschaften eingeführt werden, die bereits größere Trainings- und Spielumfänge in der 1:5-Abwehrformation absolviert haben.

Zusatzinformationen

- Ein Spielerwechsel ist nur möglich, wenn sich die Mannschaft in Ballbesitz befindet oder während eines Time-out; Torwartwechsel ist auch bei 7-m möglich (Regel 4:4 DHB-Zusatzbestimmungen zu den internat. Handballregeln).

B-Jugend

Spielfeldaufbau

- Spielform: 6+1
- Spielfeld: Handballspielfeld (40 m x 20 m)
- Tore: Höhe 2,00 m
- Ball: Größe 2

Erläuterungen

In der B-Jugend werden vom HVNB keine verbindlichen Spielweisen vorgegeben. Die Rahmentrainingskonzeption des DHB empfiehlt in dieser Ausbildungsstufe das Spielen in der ballorientierten 3:2:1-Abwehrformation, die gegen Einläufer bzw. Übergänge beibehalten wird. Aber auch Alternativen wie der Wechsel in eine 4:2- oder 4:0+2-Abwehr werden in der Stufe „Aufbautraining 1“ aufgeführt.

Beim Einsatz des 7. Feldspielers ist zu berücksichtigen, dass ein Spielerwechsel nur in Ballbesitz möglich ist.

Zusatzinformationen

- Ein Spielerwechsel ist nur möglich, wenn sich die Mannschaft in Ballbesitz befindet oder während eines Time-out; Torwartwechsel ist auch bei 7-m möglich (Regel 4:4 DHB-Zusatzbestimmungen zu den internat. Handballregeln).

A-Jugend

Spielfeldaufbau

- Spielform: 6+1
- Spielfeld: Handballspielfeld (40 m x 20 m)
- Tore: Höhe 2,00 m
- Ball: Größe 2 für weibliche Jugend, Größe 3 für männliche Jugend

Erläuterungen

- In der A-Jugend werden vom HVNB keine verbindlichen Spielweisen vorgegeben. Die Rahmentrainingskonzeption des DHB empfiehlt in dieser Ausbildungsstufe das Einführen der ballorientierten 6:0-Abwehrformation oder verschiedener offensiverer Formationen wie der 5:1- oder 4:2-Abwehr.

Anlagen

Maßnahmen bei Nichteinhaltung der vorgegebenen offensiven Abwehrformationen für die E- bis C-Jugend

Wir empfehlen, dass vor Handballspielen ein konstruktiver Austausch zwischen den Trainern und den Schiedsrichtern stattfinden. Insbesondere in der E-, D- und C-Jugend sollte an die vorgegebenen Spielweisen und das Vorgehen bei möglicher Nichteinhaltung erinnert werden. Dies gilt insbesondere dann, wenn neutrale, vereinsfremde Schiedsrichter angesetzt werden. Die nachfolgenden Sanktionen sollen vorrangig gegen die Mannschaftsverantwortlichen ausgesprochen werden. Sie allein sind für die Spielweise ihrer Mannschaft verantwortlich. Die Sanktionen gliedern sich in vier zeitlich aufeinander folgenden Stufen.

Stufe 1: Information

Stellen die Schiedsrichter fest, dass eine Mannschaft sich nicht an die für die Altersklasse vorgegebenen Abwehrspielweisen hält, geben sie Time-out und informieren den Mannschaftsverantwortlichen, dass die Spielweise seiner Mannschaft in der Abwehr geändert werden muss. Dies kann auch auf Antrag eines Offiziellen der gegnerischen Mannschaft erfolgen. Die Schiedsrichter sind verpflichtet, auf diesen Antrag zu reagieren und eigenverantwortlich zu entscheiden.

Stufe 2: Ermahnung

Stellen die Schiedsrichter nach einer angemessenen Wartezeit (i.d.R. zwei Angriffsphasen der gegnerischen Mannschaft) erneut fest, dass die vorgegebene Abwehrformation nicht eingehalten wird, ermahnen die Schiedsrichter den Mannschaftsverantwortlichen eindringlich mündlich.

Stufe 3: Bestrafung & Eintrag im Schiedsrichterbericht

Ist nach der Ermahnung keine Änderung im Abwehrverhalten festzustellen, sind die Schiedsrichter verpflichtet, eine Bestrafung auszusprechen:

- In der E-Jugend ist auf einen Bonus-Penalty zugunsten der angreifenden Mannschaft zu entscheiden. Ein Bonus-Penalty ist wie ein normaler Penalty auszuführen. Nach einem Bonus-Penalty erfolgt kein Nachwurf. Die angreifende Mannschaft bleibt in Ballbesitz und setzt das Spiel, egal ob ein Tor erzielt wurde oder nicht, mit Anwurf an der Mittellinie fort.
- In der D-Jugend ist auf einen Bonus-7-m-Wurf zugunsten der angreifenden Mannschaft zu entscheiden. Ein Bonus-7-m-Wurf ist wie ein normaler 7-m-Wurf auszuführen. Nach einem Bonus-7-m-Wurf erfolgt kein Nachwurf. Die angreifende Mannschaft bleibt in Ballbesitz und setzt das Spiel, egal ob ein Tor erzielt wurde oder nicht, mit Anwurf an der Mittellinie fort.
- In der C-Jugend ist eine Verwarnung gegen den Mannschaftsverantwortlichen auszusprechen. Ist der Mannschaftsverantwortliche bereits verwarnt oder findet keine

Änderung der Abwehrspielweise statt, ist eine 2 Minuten Hinausstellung für die abwehrende Mannschaft außerhalb der Progressionsreihe auszusprechen.

Erfolgt eine Bestrafung, ist diese außerdem im Schiedsrichterbericht festzuhalten. Im Wiederholungsfall wird Sanktionsstufe 4 eingeleitet.

Stufe 4: Geldbuße bei wiederholten Verstößen

In Wiederholungsfällen handelt die Spielleitende Stelle gemäß Spiel- und Rechtsordnung des HVNB. Grundlage für die Geldbuße ist § 25/I Ziffer 19 RO.

Weitere Ansprechpersonen

Trainern, Betreuern, Schiedsrichtern und Funktionären können bei Nichteinhaltung der Richtlinien jederzeit auch eine Rückmeldung an info@hvnb-online.de senden. Aus dem Bericht sollten die Spielpaarung, Spielnummer und das Datum ersichtlich sein. Berechtigte Hinweise werden vom HVNB geprüft und bei Bedarf nachverfolgt.

Maßnahmen bei Überschreitung der Mittellinie durch den Torwart oder Einsatz eines 7. Feldspielers für die E- bis C-Jugend

Eines der Ziele der vorgegebenen Spielweisen ist, in Handballspielen eine Lernumgebung für Spieler zu schaffen, in denen insbesondere das Spiel 1-gegen-1 akzentuiert wird. Hierfür sind offensive Abwehrformationen wie die Manndeckung oder die mannbezogene 1:5-Abwehr vorgeschrieben. Das Schaffen einer Überzahl durch das Einbinden des Torwarts in das Angriffsspiel oder den Einsatz eines 7. Feldspielers untergräbt diese Zielstellung und ist daher für die Altersklassen E- bis C-Jugend nicht erlaubt.

Überschreitet der Torwart einer Mannschaft die Mittellinie oder betritt ein 7. Feldspieler das Spielfeld sollten die Schiedsrichter das Spiel sofort mit Time-out unterbrechen und den Mannschaftsverantwortlichen bei erstmaligem Verstoß informieren, dass die Spielweise unmittelbar geändert werden muss. Im Wiederholungsfall unterbrechen die Schiedsrichter das Spiel und lassen es mit Freiwurf für die andere Mannschaft wiederaufnehmen.

Hinweise zum Penalty in der E-Jugend

Wird eine Torchance nicht-regelkonform vereitelt, soll dies mit einem 7-m-Wurf ausgeglichen werden. E-Jugendliche haben häufig nicht die Wurfhärte und -präzision, um einen 7-m-Wurf gegen einen Torwart auch wirklich ins Tor zu bringen. Deshalb wird statt eines 7-m-Wurfs ein Penalty durchgeführt.

In einem zentralen Spielstreifen (= gedachte Linie zwischen den Torpfosten) platziert sich ein Spieler mit Ball in einer beliebigen Entfernung zum Tor. Die Schiedsrichter entscheiden im eigenen Ermessen, ob sie hierfür Time-out geben. Auf Pfiff eines Schiedsrichters startet der

Spieler in Richtung Tor. Dabei muss er die Schrittbregel beachten und ggf. prellen. Er wirft vor der Torraumlinie mit einem Schlagwurf auf das Tor.

Alle übrigen Mit- und Gegenspieler müssen sich außerhalb des zentralen Spielstreifens platzieren. Nach erfolgtem Torwurf darf diese Position verlassen werden. Der Penalty-Ausführende darf dabei nicht behindert werden. Analog zur Ausführung eines 7-m-Wurfs wird das Spiel nach dem Penalty fortgesetzt.

Handball-Funino

- Spielfeld: Querfeld (ca. 20 m x 13 m)
- Torraum: Gerade Linie in ca. 4,5 - 6 m Entfernung zur Torlinie
- Tore: Auf jeder Torlinie zwei Stangentore mit ca. 1 - 1,5 m Breite im Abstand von ca. 2 - 2,5 m zueinander.

Gespielt wird 3 gegen 3 mit „fliegendem Torwart“, d.h. der Torwart ist nicht farblich gekennzeichnet und darf außerdem mit in den Angriff. Dadurch ist die angreifende Mannschaft in Überzahl. Nach Ballbesitzwechsel wird einer der drei Angreifer Torwart.

Um bei den Stangentoren ein Tor zu erzielen, muss der Ball vor der Torlinie aufsetzen.

5+1 kurz

- Spielfeld: Kurzfeld (ca. 26 m x 20 m)
- Torraum: Halbkreis in ca. 6 m Abstand zum Tor, markiert mit Linien, Plättchen oder Tape
- Tore: Minihandballtore oder Vorrichtung zum Abhängen der normalen Tore auf 1,60 m Höhe

Bei Nutzung einer 2/3-Halle sollte im dritten Drittel ein Querfeld (4+1 oder Handball-Funino) aufgebaut werden.

2 mal 3 gegen 3

Auszug aus: Deutscher Handballbund (Hrsg.) (2016). *Durchführungsbestimmungen für eine einheitliche Wettkampfstruktur im Kinderhandball.*

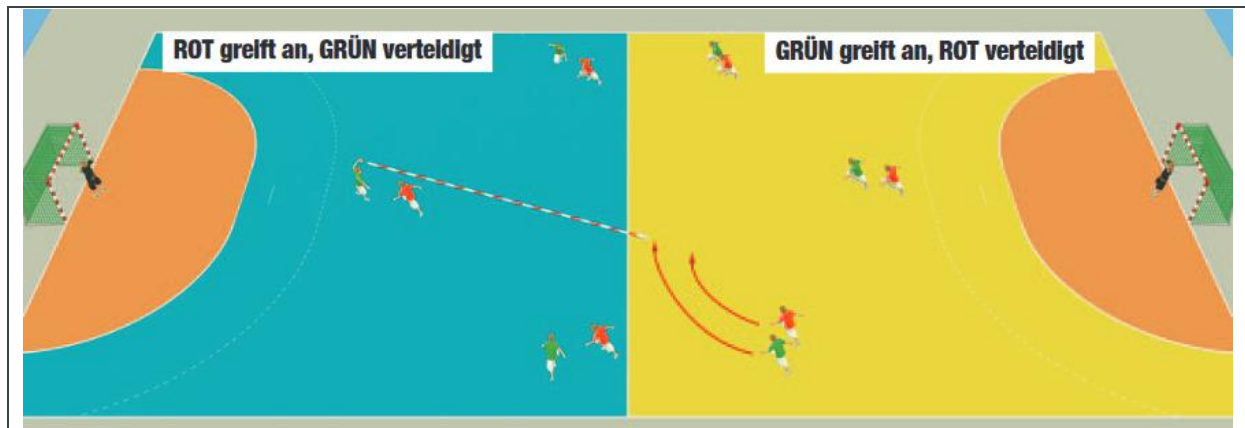


Abb. 1 Grundorganisation der Spielform Zweimal 3 gegen 3. Die Spielerinnen und Spieler dürfen die Mittellinie nicht überschreiten.

Organisation/Ablauf

Es spielen zwei Mannschaften (ROT, GRÜN) mit der „normalen“ Spielerzahl (6 Feldspieler plus 1 Torwart) gegeneinander. Das Spielfeld wird für jede Mannschaft in eine Angriffs- und eine Abwehrhälfte unterteilt. In jeder Hälfte halten sich jeweils drei Feldspieler pro Mannschaft auf: In einer Hälfte spielen drei Abwehrspieler von ROT gegen drei Angreifer von GRÜN (gelbe Hälfte); in der anderen Hälfte spielen drei Abwehrspieler von GRÜN gegen drei Angreifer von ROT (blaue Hälfte). Grundsätzlich darf in jeder Hälfte nur in Gleichzahl gespielt werden.

Spielregeln

- Es wird in beiden Hälften Manndeckung gespielt.
- Die Mittellinie darf von keinem Spieler überschritten werden!
- Der Torhüter bringt (auch nach Gegentoren) den Ball per Abwurf aus dem Torraum ins Spiel: Er passt zu seinen Mitspielern in der eigenen Hälfte, die den Ball zu den Mitspielern in der Angriffshälfte weiterspielen.
- Der Gegner darf beim Abwurf durch den Torwart den Raum zwischen Torraum- und Freiwurflinie nicht betreten!
- Der Torwart darf auch direkt in die Angriffshälfte passen.
- Das Rückspiel aus der Angriffshälfte in die Abwehrhälfte ist erlaubt.
- Spielerwechsel werden in beiden Wechselräumen vorgenommen, die aber nicht den Mannschaften, sondern den Spielfeldhälften zugeordnet sind.
- Die Trainer sorgen (z.B. im Rotationsverfahren¹) dafür, dass alle Spieler als Angreifer und als Abwehrspieler zum Einsatz kommen.

¹ Rotationsverfahren bedeutet, dass z.B. der Torschütze sofort auswechselt, ein Spieler aus der Abwehrhälfte in die Angriffshälfte wechselt und ein Spieler von der Bank in die Abwehrhälfte eingewechselt wird. Auch der Torwart kann in die Rotation eingebunden werden.